



*Liceo Scientifico
Liceo Artistico*

LICEO STATALE "ALESSANDRO SERPIERI"

Via Sacramora 52 – 47922 Viserba di Rimini – CF 91150430402
Tel. 0541 733150 – Fax 0541 449690 – <http://www.liceoserpieri.it>
email: mpps05000c@istruzione.it – pec: mpps05000c@pec.istruzione.it

Il liceo Serpieri intende dotarsi di attrezzature che consentano di perseguire due linee progettuali :

- installazione in aule e spazi laboratoriali di nuove digital boards per completare l'azione intrapresa di ammodernamento delle risorse presenti all'interno delle classi
- realizzazione di aule "mobili", mediante carrelli-armadi di carica o di trasporto, dotate di dispositivi digitali atti a sviluppare creatività, innovazione didattica, nuove competenze professionali e nuovi modelli di conoscenza. Inoltre in questa maniera si potenziano le attività laboratoriali didattiche senza bisogno di utilizzare nuovi spazi fisici. Le attività che permettono di studiare, comprendere e imparare a utilizzare consapevolmente gli strumenti digitali offrono una panoramica ad ampio spettro di possibilità: alcune sono adatte ad essere sviluppate anche in aula, presupponendo accesso agevole a un carrello-armadio per pc, tablet ed altri dispositivi digitali, altre invece sono valorizzate o persino abilitate dalla possibilità di accedere ad un laboratorio STEM.

Le innovazioni metodologiche previste vanno dal learning by doing al debate alla flipped classroom, ponendo al contempo attenzione sull'inclusione, sulla sostenibilità, sulla parità di genere. La classe predisposta per attività digitali consente di integrare nella didattica tutte le risorse disponibili online e le applicazioni interattive per coinvolgere le alunne e gli alunni nel proprio percorso educativo.

Un accesso veloce ad internet, uno schermo interattivo di grandi dimensioni, un sistema audio consentono di riconfigurare rapidamente la classe, anche durante la lezione, e di adottare una vasta gamma di soluzioni e metodologie didattiche (apprendimento attivo, collaborativo, peer education and tutoring, problem solving, challenge based education, co-progettazione e lavoro di gruppo) che, sfruttate da docenti opportunamente formati, sono in grado di produrre immediatamente un grande impatto nei percorsi educativi in termini di motivazione e benessere emotivo e di inclusione e personalizzazione dell'attività didattica.

Il liceo Serpieri è una realtà eterogenea di alunne e alunni frequentanti molteplici indirizzi che combinano saperi umanistici, scientifici, artistici, etc., per una formazione completa ed in linea con le direttive europee sulle competenze di cittadinanza. La riorganizzazione didattica consente l'introduzione e la stabilizzazione di nuove metodologie anche di tipo laboratoriale; l'uso di contenuti digitali accessibili ed interattivi faciliterà la ricerca autonoma sul web da parte degli studenti, per una fruizione più consapevole dei contenuti presenti, della loro condivisione, per la creazione di materiali scolastici multimediali, etc., in linea con le linee guida europee descritte nel Digicomp 2.2 e nrl rispetto delle buone pratiche di utilizzo della rete, soprattutto riguardo alla privacy.



LICEO STATALE "ALESSANDRO SERPIERI"

Via Sacramora 52 – 47922 Viserba di Rimini – CF 91150430402
Tel. 0541 733150 – Fax 0541 449690 – <http://www.liceoserpieri.it>
email: mpps05000c@istruzione.it – pec: mpps05000c@pec.istruzione.it

AMBIENTI

1) Aula fissa

L'aula fissa permette di utilizzare la metodologia didattica TEAL, è un ambiente innovativo multidisciplinare STEM. Fondamentale per promuovere l'alfabetizzazione scientifica e tecnologica degli studenti e delle studentesse e prepararli ad affrontare le sfide che il futuro riserva al nostro Pianeta. L'aula fissa STEM consente di attuare una didattica laboratoriale e cooperativa e di sviluppare esperienze didattiche inclusive volte a comprendere le problematiche ambientali in chiave multidisciplinare, come elemento di progresso scientifico e culturale della società.

1. videoproiettore (già presente)
2. 18 Digital Boards
3. Carrello con notebook/tablet
4. LMS Google Workspace

2) Aula mobile di cinematografia

L'aula consente di avere le dotazioni tecnologiche necessarie alla creazione di contenuti originali, per permettere a studenti e studentesse di esplorare nuove forme di comunicazione, sperimentare nuovi linguaggi e potenziare le competenze digitali e trasversali. Lo spazio è concepito in maniera versatile, per permettere di attuare una didattica laboratoriale.

L'aula permette di amplificare l'esperienza didattica creando podcast e cinema a scuola! Dalla scrittura di testi alla strutturazione del palinsesto dei programmi fino alla registrazione e alla messa in onda: tante attività per sviluppare le competenze delle studentesse e degli studenti a 360°.

Smart TV Digital board (già presente)

- Notebook / Tablet
- Mobili e carrelli contenitori

Nel dettaglio:

1. computer per il montaggio video/audio
2. videocamere digitali semiprofessionali
3. un drone per inquadrature dall'alto
4. carrelli e armadi di custodia

3. Aula mobile immagini digitali

L'aula consente di avere le dotazioni tecnologiche necessarie alla creazione di contenuti di immagine originali, per permettere a studenti e studentesse di esplorare nuove forme di comunicazione, sperimentare nuovi linguaggi e potenziare le competenze digitali e trasversali. Lo spazio è concepito in maniera versatile, per permettere di attuare una didattica laboratoriale.

1. fotocamere
2. plotter
3. Stampante
4. carrelli e armadi di custodia



LICEO STATALE "ALESSANDRO SERPIERI"

Via Sacramora 52 – 47922 Viserba di Rimini – CF 91150430402
Tel. 0541 733150 – Fax 0541 449690 – <http://www.liceoserpieri.it>
email: mpps05000c@istruzione.it – pec: mpps05000c@pec.istruzione.it

4. Aula mobile 3D

L'utilizzo della tecnologia 3D, della realtà virtuale e aumentata offre numerose opportunità per migliorare l'apprendimento delle studentesse e degli studenti. Infatti, possono essere utilizzate per creare esperienze di apprendimento immersive, compresa la cinematografia, in cui le studentesse e gli studenti possono esplorare ambienti virtuali realistici, interagire con 7oggetti e persone simulati e sperimentare situazioni che potrebbero non essere facilmente accessibili nella vita reale. Questa tecnologia può anche essere utilizzata per migliorare l'accessibilità all'istruzione, offrendo soluzioni alternative per gli studenti con disabilità.

- 1.Visori Realtà Virtuale 3D
- 2.Visori Realtà Aumentata
- 3.scanner 3D
4. stampanti 3D (già presenti a scuola)
- 5.proiezione tramite ologrammi
6. software specifici (Cospaces)
- 7.carrelli e armadi di custodia

5. Aula mobile di coding

L'aula Coding consente di affrontare l'apprendimento di materie strategiche per il futuro di studentesse e studenti, in un ambiente progettato per favorire a 360° un approccio pratico, coinvolgente e inclusivo anche grazie al supporto di kit didattici e robot educativi, ideati per stimolare il pensiero creativo, il potenziamento delle competenze digitali attraverso il learning by doing e le competenze trasversali.

1. unità programmabili (Già presenti nei laboratori)
2. armadio di custodia

6. Aula mobile di lingue

L'aula consente di avere le dotazioni tecnologiche necessarie alla creazione di contenuti originali, per permettere a studenti e studentesse di esplorare nuove forme di comunicazione in lingua, sperimentare nuove modalità interattive e potenziare le competenze digitali e trasversali. Lo spazio è concepito in maniera versatile, per permettere di attuare una didattica laboratoriale.

- 1.software specifico e dispositivi per l'utilizzo
- 2.carrelli di ricarica



LICEO STATALE "ALESSANDRO SERPIERI"

Via Sacramora 52 – 47922 Viserba di Rimini – CF 91150430402
Tel. 0541 733150 – Fax 0541 449690 – <http://www.liceoserpieri.it>
email: mpps05000c@istruzione.it – pec: mpps05000c@pec.istruzione.it

7. Aula spazio laboratoriale

Fondamentale per promuovere l'apprendimento learning by doing delle studentesse e degli studenti e prepararli ad affrontare le sfide del futuro. L'aula Spazio laboratoriale consente di attuare una didattica laboratoriale e cooperativa e di sviluppare esperienze didattiche inclusive volte a comprendere le problematiche in chiave multidisciplinare, come elemento di progresso culturale della società.

1. 14 Digital Boards

8. Aula mobile con PC e tablet

L'aula mobile si presta a fare qualsiasi laboratorio in classe, dalle esperienze in lingua straniera ad interazioni scientifiche e matematiche.

L'aula mobile è utile per applicare nuove metodologie quali il debate, una metodologia didattica fondamentale per sviluppare competenze trasversali come le capacità comunicative e di pensiero critico e concorre all'attuazione del curricolo legato all'educazione civica. Nell'aula tematica con il debate gli studenti possono partecipare a dibattiti strutturati e ben organizzati ed esplorare e approfondire temi disciplinari, interdisciplinari e/o d'attualità anche grazie al supporto della tecnologia, attraverso una piattaforma progettata per le esigenze didattiche e dotata di una library di migliaia di contenuti educativi digitali selezionati. L'ambiente flessibile è funzionale a rendere l'apprendimento dinamico, a stimolare l'attenzione e la partecipazione e favorire l'apertura al confronto.

1. Device per studenti (Tablet/ Chromebook / Notebook)
2. Google Workspace for Education
3. Mobili e carrelli contenitori di ricarica

9. Aula webradio

L'aula consente di avere le dotazioni tecnologiche necessarie alla creazione di contenuti originali, per permettere a studenti e studentesse di esplorare nuove forme di comunicazione, sperimentare nuovi linguaggi e potenziare le competenze digitali e trasversali. Lo spazio è concepito in maniera versatile, per permettere di attuare una didattica laboratoriale.

L'aula permette di amplificare l'esperienza didattica creando podcast e web radio a scuola! Dalla scrittura di testi alla strutturazione del palinsesto dei programmi fino alla registrazione e alla messa in onda: tante attività per sviluppare le competenze delle studentesse e degli studenti a 360°.

- Postazione completa "WEB RADIO"
 1. 1 mixer audio,
 2. computer per sala webradio,
 3. tablet per sala webradio (Già presenti)
 4. microfoni dinamici podmic
 5. cuffie
 6. cavetteria
 7. display
 8. webcam
 9. luci



*Liceo Scientifico
Liceo Artistico*

LICEO STATALE “ALESSANDRO SERPIERI”

Via Sacramora 52 – 47922 Viserba di Rimini – CF 91150430402
Tel. 0541 733150 – Fax 0541 449690 – <http://www.liceoserpieri.it>
email: mpps05000c@istruzione.it – pec: mpps05000c@pec.istruzione.it

10. Aula Biblioteca digitale

Gli ambienti di lettura sociale, come le biblioteche scolastiche, sono fondamentali per creare delle comunità spontanee, in grado di favorire l'apprendimento condiviso. La versione 4.0 di questi ambienti è uno spazio flessibile, concepito per invogliare le studentesse e gli studenti ad approcciare contenuti sia analogici sia digitali, per il gusto di imparare in un contesto rilassato e informale e sfruttando congiuntamente supporti digitali hardware e web app.

1. Device degli studenti con metodologia BYOD

2. Abbonamenti e registrazioni a canali bibliotecari online

Attualmente il Serpieri dispone già di una connettività internet in banda ultralarga, di rete WiFi in grado di raggiungere tutti gli ambienti e un numero importante di digital boards acquisite con i progetti PON-FESR. Risultano ulteriormente disponibili dispositivi informatici fra computer portatili e tablet, stampanti, stampanti 3D, scanner e plotter.