

INSIEME

contro
**bullismo e
cyberbullismo**



Convy School

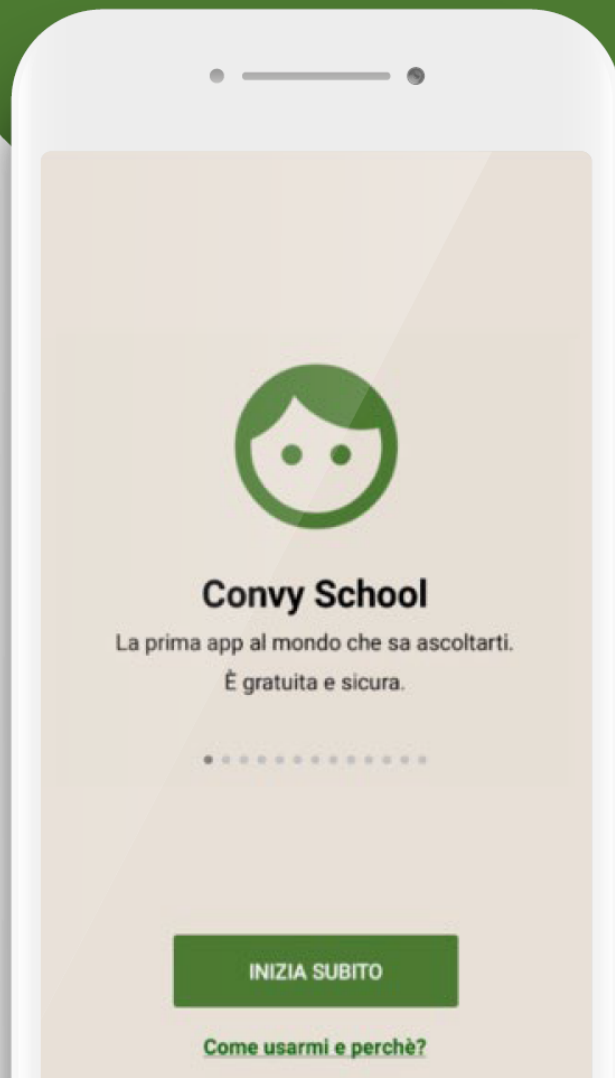
La tecnologia al servizio delle scuole e degli studenti.

*Vuoi aiutare
chi è in difficoltà?*

Una tecnologia “buona” contro bullismo e cyberbullismo

Convy School, srl **società benefit**, ha sviluppato la prima App in Italia per aiutare le scuole ad applicare le disposizioni previste nella Legge 71/2017 in maniera semplice.

È una piattaforma software in Cloud, intelligente, sicura e semplice.



App Convy School:

- È uno strumento familiare ai ragazzi, simile a WhatsApp.
- È uno strumento concreto per ricevere e gestire segnalazioni di vessazioni, bullismo e cyberbullismo.



- Facilita la comunicazione tra gli studenti e la scuola.
- Garantisce la massima riservatezza.
- Permette l'analisi dei dati, anonimi, da parte delle istituzioni per monitorare il fenomeno.



Come funziona: segnalare l'episodio

FASE 1

La **vittima** o il **testimone** invia il messaggio come farebbe con **WhatsApp**

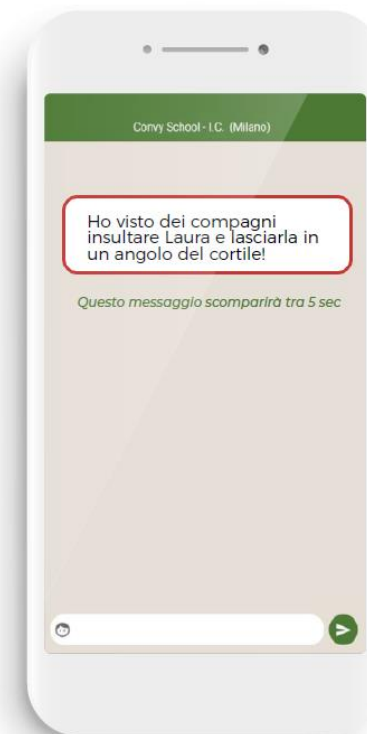


Ho visto dei compagni insultare Laura e lasciarla in un angolo del cortile!



FASE 2

Il messaggio viene mostrato, **cifrato**, **inviato** e poi **eliminato** dal dispositivo garantendo l'anonimato





Come funziona: referente scolastico

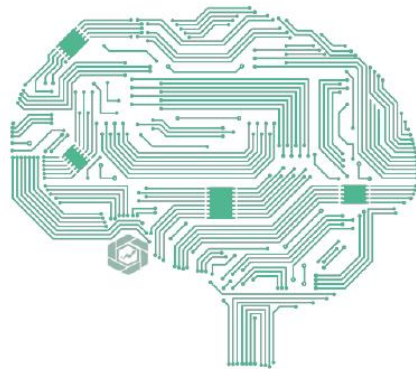
FASE 3

Il messaggio arriva al server centrale Convy School accessibile solo dall'Istituto scolastico autorizzato (psicologo/referente).



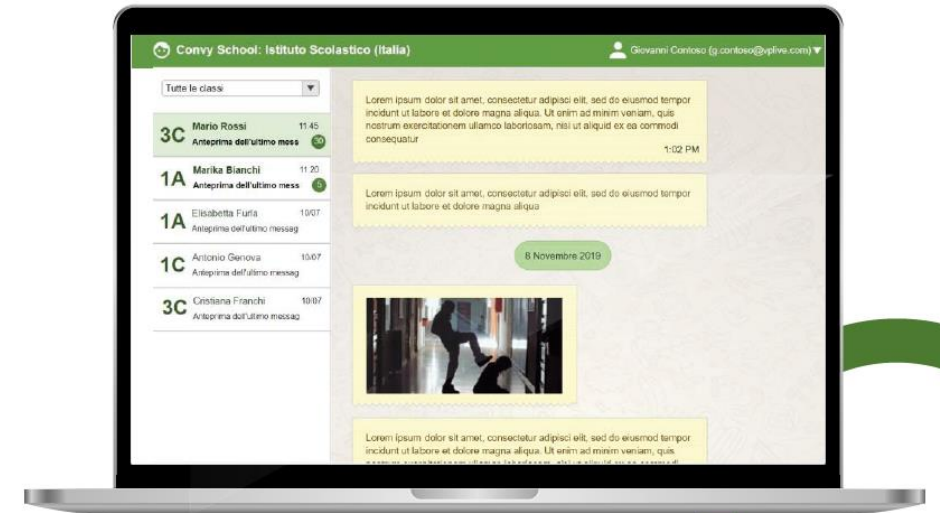
FASE 4

Un sistema complesso di Intelligenza Artificiale segnalerà al responsabile le segnalazioni più urgenti.



FASE 5

La persona autorizzata valuta la gravità della situazione e decide come intervenire.





Privacy e dati:



Convyschool garantisce il **massimo della privacy** e della sicurezza



- Convy **non ha mai accesso ai dati** dei ragazzi e/o delle famiglie
- Convy non avrà mai accesso ai dati della scuola
- I messaggi si cancellano dopo **5 secondi** dagli smartphone
- Convy **non è in grado di leggere i messaggi** inviati dalla scuola
- Solo il dirigente scolastico / responsabile bullismo e cyberbullismo leggerà i messaggi

Bullismo e Cyberbullismo: le vittime in Italia

37%



degli studenti tra i 13 e i 15 anni è stato bullizzato a scuola almeno una volta negli ultimi due mesi

12%



degli studenti tra i 13 e i 15 anni ha subito atti di bullismo

31%



è stato coinvolto in atti di violenza fisica



Informare per



prevenire



crescere ragazzi/e
consapevoli

Per un utilizzo efficace dell'App è importante aumentare la consapevolezza di ciò che può essere un atto di vessazione, di bullismo o cyberbullismo. Informare i ragazzi e le famiglie rispetto alla portata reale del fenomeno, delle sue conseguenze e degli strumenti a disposizione per prevenirli.

Convy School lancia così il progetto di sensibilizzazione
«Accendi l'arte, spegni il bullismo»

Accendi l'arte, spegna il bullismo

400
SCUOLE

5000
INSEGNANTI

80.000
STUDENTI

80.000
FAMIGLIE

E un artista: **Maurizio Galimberti**



La struttura del progetto

1

Step informativo

Verrà messo a disposizione delle scuole del materiale informativo, diversificato a seconda delle fasce di età (elementari, medie e superiori), che agevoli l'introduzione sul tema del bullismo e cyberbullismo e apra spunti di riflessione.

Creare un momento di riflessione e confronto all'interno della community dei referenti che partecipano al progetto.

2

Call to Action

Alle scuole sarà chiesto di produrre degli elaborati artistici legati al tema del bullismo e del cyberbullismo, 30 dei quali verranno selezionati per essere trasformati in vere e proprie opere d'arte.

Inclusione, senso della comunità, tolleranza, comprensione e accettazione delle diversità saranno i pillar di questo momento, che sono anche il cuore della **moderna educazione civica**, tornata materia curricolare di studio nelle scuole, e anche il centro valoriale di molti dei **17 SDG's dell'agenda 2030 dell'ONU**.



Step informativo



1 breve guida informativa per ogni grado scolastico

che fornisca ai referenti scolastici del progetto spunti e strumenti utili per parlare del tema e coinvolgere i ragazzi.

primaria:

percorsi grafici, giochi e storie

secondaria di primo grado:

scritti, riflessione sulle parole, rappresentazioni grafiche e podcast

secondaria di secondo grado:

testi più complessi sul tema, ricerche ed analisi e podcast.



5 podcast in totale di 10 minuti l'uno



La call to Action

1. Le scuole

Le scuole che partecipano al progetto, attraverso le loro classi e i loro studenti, saranno chiamate a creare un **elaborato «artistico»**, sia esso sotto forma di disegno, scritto, audio o video, che esprima il proprio punto di vista rispetto al tema del bullismo e cyberbullismo.

2. La giuria

Una giuria di merito composta da esperti, dai partner del progetto e da Maurizio Galimberti, un noto artista, selezionerà i 30 elaborati più significativi. Questi verranno trasformati in NFT oppure opere d'arte da Maurizio Galimberti, accompagnati anche da **podcast**.

3. Gli output del progetto

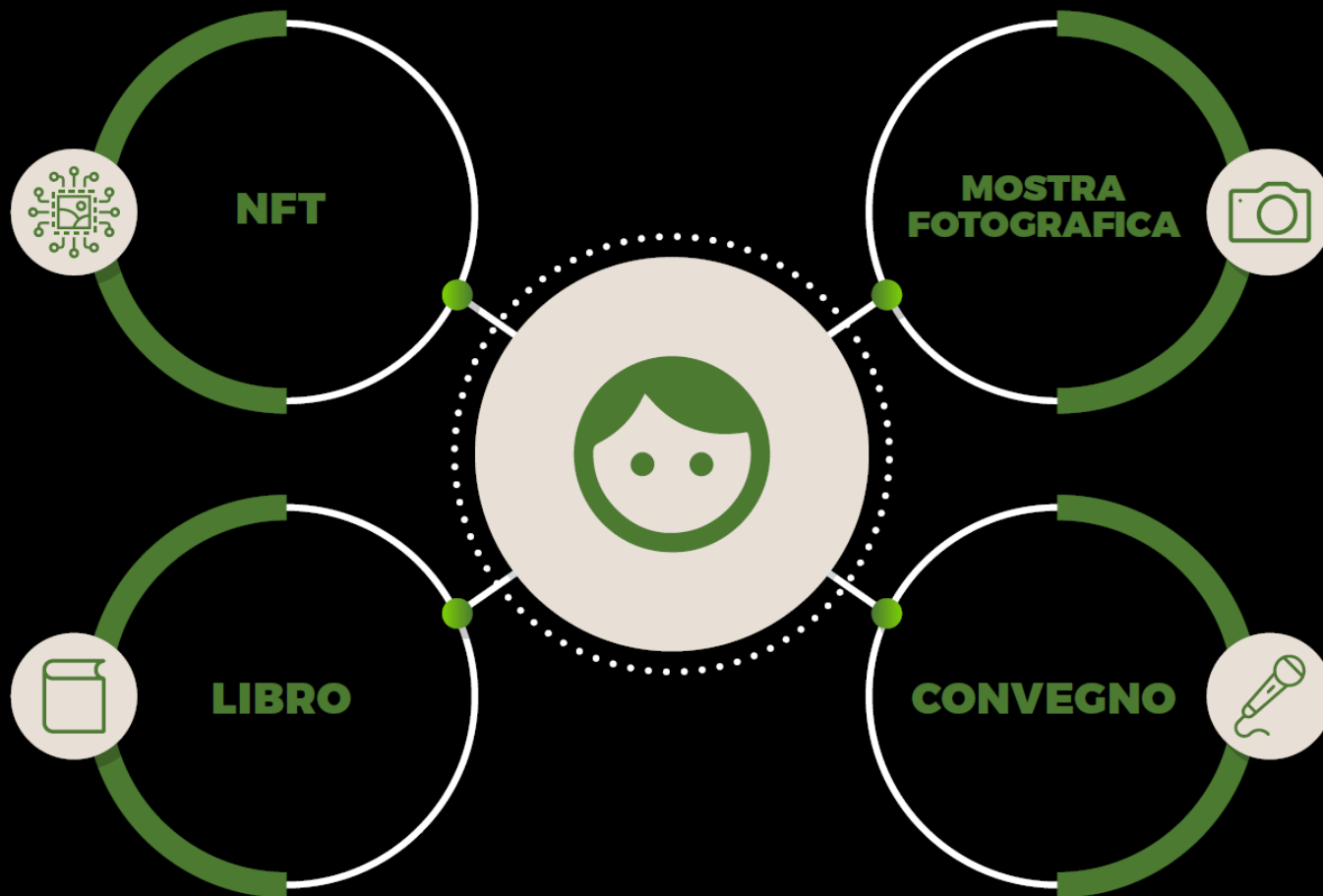
Le opere saranno oggetto di una mostra a Milano a cui saranno invitate le scuole e/o gli autori degli elaborati per raccontare il percorso fatto. Verranno presentati anche gli NFT ed eventuali audiovisivi.

4. Convyschool

Tutte le scuole che parteciperanno al progetto riceveranno in dono un abbonamento annuale all'app Convy School.

Output del progetto

Gli NFT creati verranno venduti all'asta e parte del ricavato verrà utilizzato per attività all'interno di scuole



Gli elaborati trasformati da Maurizio Galimberti in opere fotografiche saranno oggetto o parte di una mostra.

Le opere artistiche verranno incluse in un libro

Verrà organizzato un convegno e una conferenza stampa per raccontare il progetto.

Progetto **Media Partner**

Sono state selezionate 4 scuole rappresentative di realtà socio economiche e territoriali molto diverse: **unire le diversità italiane sotto un unico progetto.**

Il progetto prevede 5 giornate all'interno delle scuole selezionate:

- 1) A scuola con i ragazzi il referente affronta tema del bullismo e cyberbullismo. Convy School fornirà materiali di supporto suggerendo anche che il tipo di attività da svolgere. Attivazione dell'App Convy School.
- 2) Chi vuole si racconta. La scuola sceglie due o tre ragazzi che vogliono condividere episodi vissuti o a cui hanno assistito.
- 3) Presentazione degli elaborati per il progetto «ACCENDI L'ARTE, SPEGNI IL BULLISMO».
- 4) Il punto di vista del referente.
- 5) «Incontro» tra i rappresentanti dei 4 diversi istituti per confrontarsi sulle proprie realtà e il proprio vissuto sul bullismo e cyberbullismo.



Action

Advanced Communication

Copyright 2022 by Action Agency srl
Tutti i diritti riservati