



CONCORSO PER LA REALIZZAZIONE DI “Una Mascotte per Pesaro Challenge”

Bando di Concorso per la realizzazione della Mascotte per la Manifestazione Sportiva Nazionale **Pesaro Challenge** che si svolgerà a Pesaro dal 29 agosto al 5 settembre 2021 durante la quale si alterneranno, attività d'intrattenimento e di promozione dello sport tramite camp, laboratori, workshop, tornei per diverse discipline sportive.

Art.1 (Promotori, ambito e finalità del Concorso)

Il Concorso è indetto dall'Associazione Sportiva Dilettantistica Escudo, di seguito Organizzatore, con l'obiettivo di stimolare l'ideazione e la creazione di una proposta artistica, originale ed inedita, di un personaggio o altro (animale, di fantasia, ecc...) che rappresenti ufficialmente come Mascotte la Manifestazione stessa.

Art.2 (Destinatari)

Il Concorso è rivolto a tutti gli studenti delle Scuole Secondarie di Secondo Grado.

La partecipazione è ammessa sia in forma individuale che di gruppo.

Gli studenti che non abbiano conseguito la maggiore età possono partecipare indicando obbligatoriamente un referente docente o genitore.

Art. 3 (Obiettivo del Concorso)

L'obiettivo del presente Concorso è rappresentato dall'individuazione di una Mascotte quale simbolo che contraddistingua ed identifichi in maniera originale la Manifestazione Sportiva Nazionale **Pesaro Challenge**.

Art. 4 (Requisiti, tipologie e caratteristiche dei progetti)

La Mascotte dovrà avere una forte capacità comunicativa, essere di facile comprensione, originale, innovativa ed evocativa dei valori che contraddistinguono lo Sport.

La Mascotte dovrà essere concretamente realizzabile utilizzando diversi materiali, dovrà possedere un nominativo che la identifichi e una breve descrizione dell'idea alla base del progetto (max 20 righe, carattere word 12) per saper interpretare l'immagine, i valori e la storia dello Sport.

Deve essere corredata possibilmente da uno slogan o una frase coerente con il personaggio che identifica.

Il progetto di realizzazione potrà essere eseguito attraverso un disegno o un'elaborazione grafica.

Utilizzare, eventualmente, un lettering originale appositamente creato per l'evento.

Dovrà avere personalità e caratteristiche tali da restare impresso nel pubblico.

L'immagine potrà essere realizzata tramite tecnica preferita digitalmente su foglio da disegno formato A4.

Ogni concorrente o gruppo può presentare una sola proposta progettuale.

Art. 5 (Modalità e termine per la presentazione della domanda di partecipazione)

Per la realizzazione del Concorso l'Organizzatore richiede ai partecipanti un piccolo contributo:

- **10 euro** per la partecipazione individuale.

- **5 euro** per ciascun componente del gruppo/classe partecipante.

Il versamento dovrà pervenire tramite bonifico bancario: Unicredit Banca Via Giolitti Pesaro
IBAN - IT4600200813313000106064965

Paese: IT - CIN/EU: 46 - CIN/IT: O - ABI: 02008 - CAB: 13313 - Numero C/C: 00000106064965

BIC/SWIFT: UNCRITM1ST6 – intestato a ESCUDO ASSOCIAZIONE SPORTIVA DILETTANTISTICA

I partecipanti dovranno compilare online il Modulo di iscrizione presente al seguente link

<https://forms.gle/LvBkhZcPxCGk1bE8> - **entro e non oltre il 15 MARZO 2021.**

Al Modulo di iscrizione che sarà compilato online dovrà essere allegata la Dichiarazione liberatoria (**All.1**) e la Copia del Bonifico bancario effettuato.

Per l'iscrizione di gruppo/classe la Dichiarazione liberatoria (**All.1**) dovrà essere compilata una sola volta.

Per le iscrizioni degli alunni minorenni, che parteciperanno in forma individuale, la Dichiarazione liberatoria (All.1) dovrà essere obbligatoriamente compilata da un Docente referente o uno dei genitori del minore. La partecipazione al Concorso implica la completa e incondizionata accettazione del presente Bando. L'Organizzatore si riserva di rinviare o annullare il Concorso, in quest'ultimo caso si provvederà alla restituzione delle quote versate.

Art. 6 (Modalità e termine per la consegna del lavoro)

I progetti dovranno essere inviati entro e non oltre il 15 APRILE 2021 all'indirizzo mail info@pesarochallenge.it fino ad un massimo di 2GB.

I file di grandi dimensioni dovranno essere inviati utilizzando uno dei SERVIZI GRATUITI ai seguenti link: **WeTransfer** <https://wetransfer.com> oppure **Smash** <https://fromsmash.com>.

La mail dovrà contenere:

- nome della Mascotte;
- una relazione sintetica (max 20 righe, carattere word 12) e descrittiva del progetto in formato .doc, .docx o .pdf che spieghi la logica attuata nella realizzazione della Mascotte e gli intenti comunicativi;
- n.1 elaborato grafico della Mascotte a colori su fondo bianco, con le indicazioni dei font impiegati ed i riferimenti cromatici (CMYK, RGB, HEX e PANTONI);
- n.1 elaborato grafico della Mascotte in bianco e nero su fondo bianco;
- tutti i file dovranno essere forniti ad alta risoluzione o vettoriali, sia nella versione a colori che in bianco/nero.

L'Organizzatore declina ogni responsabilità per eventuali disguidi o smarrimenti dei lavori che dovessero verificarsi durante il loro inoltro. I lavori potranno essere utilizzati, liberi da diritti d'autore, per tutti gli usi consentiti dalla legge, per siti istituzionali degli enti promotori e per eventuali scopi promozionali e divulgativi. Inoltre, le opere dovranno attenersi alle norme europee sul copyright, essere inedite e non pubblicate su siti internet o social network. L'esercizio del diritto d'uso a favore dell'Organizzatore deve intendersi a titolo esclusivo e completamente gratuito. I lavori non saranno restituiti né sarà possibile richiederne una copia.

Art. 7 (Attestati)

Tutti gli iscritti riceveranno un Attestato di partecipazione.

La Scuola che avrà presentato il migliore Progetto grafico e la Scuola che avrà presentato il Progetto grafico che riceverà il maggior gradimento sui Social Network saranno invitate a partecipare il 4 settembre 2021 alla Manifestazione Sportiva Pesaro Challenge, ciascuna con 4 rappresentanti che saranno graditi ospiti dell'Organizzatore e potranno pernottare, per 2 notti, gratuitamente, presso un albergo di Pesaro.

Ai migliori Progetti verranno inviati Attestati di merito.

I lavori ritenuti meritevoli dalla Giuria potranno essere oggetto di pubblicazione sulle testate giornalistiche e/o eventualmente diffusi tramite i mezzi di comunicazione ritenuti più idonei.

Art. 8 (Giuria)

La Commissione è composta da giurati competenti in vari settori (grafica, arte, comunicazione) e sceglierà i lavori pervenuti in base ai seguenti criteri:

- pertinenza tematica, immediatezza comunicativa e valore estetico;
- progetto grafico-artistico di immediata riconoscibilità;
- progetto grafico-artistico che trasmetta partecipazione e coinvolgimento attivo;
- originalità del progetto, qualità dello slogan adottato e coerenza con il personaggio che identifica.

Alle Scuole che avranno presentato i migliori Progetti, secondo l'ordine di merito stabilito dalla Commissione giudicatrice con proprio insindacabile giudizio, verrà data comunicazione tramite mail inviata all'indirizzo con il quale è pervenuto il Progetto stesso.

Gli elaborati grafici a colori su fondo bianco, pervenuti entro la scadenza, saranno pubblicati sulla pagina **Facebook/Instagram @PesaroChallenge**. Sarà possibile esprimere le preferenze **dalle ore 8:00 del giorno 20 APRILE 2021** fino alle ore **20:00 del 10 MAGGIO 2021**.

Il giudizio della Giuria è insindacabile, inappellabile e definitivo.

Art. 9 (Motivi di esclusione)

Il mancato rispetto delle disposizioni di cui ai precedenti Articoli determina l'esclusione dal Concorso.

In particolare sono cause di esclusione:

- consegna della domanda, degli elaborati e della documentazione richiesti successivamente alle date di scadenza;
- incompletezza della domanda, degli elaborati e della documentazione richiesti;
- presentazione di più di un progetto;
- elaborati forniti in qualità non utilizzabile per le finalità sopracitate (Art.4);
- proposte contrarie al buon costume nonché quelle ritenute volgari, offensive e/o discriminatorie;
- riferimenti a visioni politiche o di natura religiosa;
- violazione di diritti terzi di proprietà intellettuale, incluso copyright, marchi, brevetti.
- proporre progetti preesistenti o in atto e ricalcare loghi di altre manifestazioni sia pubbliche che private.

Art. 10 (Proprietà e diritti – diritti dei terzi)

Il Progetto deve essere creato esclusivamente per il presente Bando.

In proposito si rappresenta che l'Organizzatore di Pesaro Challenge diventa proprietario di tutti i materiali forniti dai partecipanti e ne acquisisce qualsiasi diritto (ivi compreso quello di ridimensionare e riprodurre gli elaborati ai fini dell'esposizione finale).

A tal fine, i partecipanti, attraverso l'invio del loro Progetto dichiarano l'originalità dello stesso e che, inoltre, il Progetto da loro presentato non è stato prodotto, pensato, elaborato o fraudolentemente carpito da terzi inconsapevoli e che non è mai stato utilizzato in precedenza in occasione di altre manifestazioni, eventi, riunioni, assise e similari, sia pubblici che privati.

Inoltre, i partecipanti rinunciano a qualsiasi pretesa, economica e morale, per la creazione del Progetto e l'utilizzo della Mascotte, sotto ogni forma divulgativa (stampa, internet, social media, etc.) sia che la stessa venga selezionata dalla Giuria sia che venga esclusa.

Per tali motivi, nulla sarà dovuto agli autori dei Progetti presentati per l'esposizione pubblica e l'eventuale pubblicazione dei loro Progetti da parte dell'Organizzatore banditore nelle forme dallo stesso ritenute più opportune.

I concorrenti, infine, partecipando al Concorso, autorizzano il trattamento dei dati personali ai fini della divulgazione, salva la garanzia e tutela del Diritto d'Autore da copiatura e riproducibilità senza previo consenso dell'autore. L'autore delle proposte presentate, partecipando al Concorso, rinuncia ad ogni diritto di utilizzazione sui propri elaborati e possa avere nulla a che vantare al riguardo a qualsiasi titolo.

A tal fine l'Organizzatore nel pieno rispetto dell'idea vincitrice, si riserva la facoltà di suggerire e apportare all'elaborato prescelto dalla Giuria le modifiche ritenute necessarie, ideando e realizzando dunque la Mascotte in completa autonomia autoriale.

Ogni partecipante è, altresì, responsabile in proprio degli elaborati inviati e di conseguenza manleva l'Organizzatore da qualsiasi richiesta eventualmente avanzata da terzi in relazione alla titolarità di ogni eventuale diritto connesso agli elaborati stessi.

Art. 11 (Pubblicità del Bando e Quesiti)

L'Organizzatore di Pesaro Challenge, per orientare i partecipanti, ha predisposto un'area del sito web www.pesarochallenge.it dedicata a tale Concorso e nella quale sarà possibile trovare la copia del Bando da scaricare, informazioni utili sul Concorso e [l'Informativa sulla Privacy](#) dell'Associazione Escudo.

Art. 12 (Privacy)

Ai sensi dell'Articolo 11 del D.lgs. n. 196/03 si informa che i dati personali forniti e raccolti, nonché le opere presentate, saranno utilizzati in funzione e per i soli fini previsti dal presente Bando e potranno essere divulgati nello svolgimento delle iniziative inerenti al Progetto. Ogni partecipante dovrà dichiarare di essere informato, ai sensi dell'articolo 13 del D.lgs. n. 196 del 2003, della comunicazione e diffusione dei dati personali forniti e raccolti per i fini sopra indicati, sottoscrivendo la Liberatoria per i diritti di utilizzazione delle opere e l'accettazione delle regole previste dal presente Bando, che ne costituiscono il Regolamento.

Informazioni e chiarimenti

Per informazioni o chiarimenti potrà essere contattata la Prof.ssa Rachele Pacifico al numero di telefono 320.7982296 dalle ore 14:30 o tramite mail all'indirizzo mail: pesarochallenge@gmail.com.